

ÜK-Modulablauf ab 2021

Ausrichtung	Systemtechnik bis Lehrbeginn 2020	Applikationsentwicklung bis Lehrbeginn 2020	Betriebsinformatik	Plattformentwicklung ab Lehrbeginn 2021	Applikationsentwicklung ab Lehrbeginn 2021	ICT-Fachmann ICT-Fachfrau ab Lehrbeginn 2022
1. Semester	304 Personalcomputer in Betrieb nehmen	304 Personalcomputer in Betrieb nehmen	304 Personalcomputer in Betrieb nehmen	187 ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen	187 ICT-Arbeitsplatz mit Betriebssystem in Betrieb nehmen	260 Office Werkzeuge praxisorientiert einsetzen
	305 Multiusersystem installieren	305 Multiusersystem installieren	305 Multiusersystem installieren	190 Virtualisierungs-Plattform aufbauen und betreiben	190 Virtualisierungs-Plattform aufbauen und betreiben	304 Personalcomputer in Betrieb nehmen
2. Semester	117 Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen	117 Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen	117 Informatik- und Netzinfrastruktur für ein kleines Unternehmen	188 Services betreiben, warten und überwachen		305 Multiusersystem installieren
	123 Serverdienste in Betrieb nehmen	123 Serverdienste in Betrieb nehmen	123 Serverdienste in Betrieb nehmen	106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten	106 Datenbanken abfragen, bearbeiten und warten	261 Funktionen von ICT-Benutzerendgeräten in Netz-Infrastruktur gewährleisten
3. Semester	127 Server betreiben	307 Interaktive Website erstellen	127 Server betreiben	184 Netzwerksicherheit implementieren		
	130 LAN ausmessen und prüfen		130 LAN ausmessen und prüfen	185 Sicherheitsmassn. für KMU-IT analysieren und implementieren		
4. Semester	340 Virtuelle Server aufsetzen	326 Objektorientiert entwickeln und implementieren	340 Virtuelle Server aufsetzen	109 Dienste in der Public Cloud betreiben und überwachen	295 Backend für Applikationen realisieren	
		154 Applikationen für die Produktion vorbereiten			294 Frontend einer interaktiven Webapp. realisieren	
5. Semester					223 Multi-User Applik. objektorientiert realisieren	
					335 Mobile-Applikation realisieren	